



MÈTODE DE DESEMPAT EN CAS D'IGUALTAT DE PUNTS DE RANQUING

1er. Criteri: Puntuació màxima

En cas que dos o més jugadors empatin en puntuació un cop extrets els dos pitjors resultats, s'ordenaran en la classificació segons els millors resultats que hagin obtingut.

p.e.: Jugador A: Els seus millors resultats per ordre son un 21 i tres 18's
Jugador B: Els seus millors resultats per ordre son un 24, un 21 i tres 15's
Jugador C: Els seus millors resultats per ordre son un 24 i tres 18's

La posició a la Classificació serà: 1-B, 2- C i 3-A

2on. Criteri: Efectivitat

En cas de persistència d'empat es calcularà el percentatge d'efectivitat. Es comptaran la totalitat de les partides guanyades pel jugador i es dividiran per la totalitat de les que hagi jugat, treient-ne el percentatge d'efectivitat.

p.e.: Jugador A: Ha guanyat 140 partides d'un total de 254: $140 \cdot 100 / 254 = 55'118\%$ d'efectivitat
Jugador B: Ha guanyat 139 partides d'un total de 247: $139 \cdot 100 / 247 = 56'275\%$ d'efectivitat

La posició a la classificació serà: 1-B i 2-A

3er. Criteri: Nou enfrontament

En cas de persistència d'empat els jugadors jugaràn un enfrontament a la mateixa distancia que qualsevol final del seu rànquing per determinar la seva posició definitiva.